

# 3D Studio VIZ

## Niveau de base

Autodesk

### NIVEAU REQUIS :

Connaissance d'AutoCAD 2D ou d'un autre programme CAD.

### DURÉE :

3 jours

### OBJECTIFS :

Être capable d'utiliser les outils de base pour concevoir et modéliser un projet en 3D.

## PROGRAMME

### Introduction à Autodesk VIZ

Aperçu  
L'interface de VIZ  
Fonctions de base

### Visualiser un projet

Configuration de VIZ  
Assembler des fichiers de projets

### Commencer un projet 3D

Création d'objets 3D  
Modélisation 3D à partir d'objets 2D

### Matériaux

Introduction aux matériaux  
Type et paramètres des matériaux  
Coordonnées et échelle du texture ("Mapping")

### Introduction à la lumière de VIZ

Aperçu de la lumière  
Éclairage standard

### Éclairage avec la radiativité de VIZ

Préparation d'une scène pour la radiativité  
Appliquer la radiativité

### Rendu et Animation

Rendu  
Animation